

Описание
дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы
«Scratch-программирование»

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа построена таким образом, чтобы помочь обучающимся заинтересоваться программированием вообще и найти ответы на вопросы, с которыми им приходится сталкиваться в повседневной жизни при работе с большим объемом информации; при решении практических и жизненных задач. Программа строится на использовании среды Scratch при обучении детей, что позволяет создавать собственные программы для решения конкретной задачи. Компьютер как техническое средство обучения начинает более широко применяться в учебном процессе. Его применение повышает у учащихся мотивацию к обучению. Научившись работать с универсальными компьютерными программами, учащиеся могут в дальнейшем совершенствовать свои знания и опыт, осваивая специализированные программы для их применения в учебном процессе.

Организация образовательного процесса по программе регламентируется следующими нормативно-правовыми документами:

- Федеральный Закон «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 № 273-ФЗ.
- Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года (проект).
- Об утверждении санитарных правил СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи» (утверждено постановлением Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 № 28)
- Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам (утвержден приказом Минпросвещения России от 09.11.2018 № 196).
- Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года (утверждена Распоряжением Правительства Российской Федерации от 29 мая 2015 г. N 996-р)
- Уставом МКОУ СОШ им М.Х. Барагунова с.п. Урожайное и его локальными актами.

Основные параметры программы

Направленность	Техническая
Уровень	Базовый
Форма занятий	Групповая, индивидуальная
Продолжительность (срок реализации)	1 год

Количество аудиторных часов	80 часов
Возраст обучающихся	11-12 лет
Форма обучения	очная
Режим занятий	2 академических часа один раз в неделю.

Цель программы:

- воспитать творческую личность, обогащенную общетехническими знаниями и умениями;
- развить индивидуальные творческие способности, интерес к науке и технике.

Содержание образовательной программы

№	Название раздела и темы	всего
1	Вводное занятие	2
2	Аттестация	6
3	Знакомство со Scratch.	6
4	Знакомство с эффектами	6
5	Знакомство с отрицательными числами	7
6	Знакомство с пером	6
7	Циклы	6
8	Условный блок	6
9	Знакомство с координатами X и Y	7
10	Творческий блок. Создание мультфильмов и игр.	16
11	Знакомство с переменными	6
12	Итоговый годовой проект.	4
13	Итоговое занятие	2